* 2017.7 ~ 2019.11 국내 MOB/PC 피망슬롯

- 아웃게임 클라이언트 유지보수

: 입사 후, 국내 MOB 유지보수 담당, PC 런칭 전 PC 작업 진행

- 정기 업데이트

: 타 부서와 협업 및 커뮤니케이션 메인 담당

- 외부 라이브러리 관리 ( Adiscope SDK / P+ SDK / Firbase / Facebook 등 )

: 외부 라이브러리 적용 작업 및 커뮤니케이션 메인 담당

- 빌드 서버 관리 및 유지보수

- GRC 유지보수

: 추후 PC 런칭 후 GRC 쪽 이슈 생길 시, 작업 진행함

- unity 2017.4.29f1 migration

- 관리툴 GIT

* 2018 ~ 2019.1 슬롯아일랜드(가칭:싼타마리아) 런칭

- 아웃게임 메인 클라이언트 프로그래머

- 외부 라이브러리 관리 ( Voyager SDK / Adiscope SDK / Firbase / Facebook 등 )

: 외부 라이브러리 적용 작업 및 커뮤니케이션 메인 담당

- 정기 업데이트 및 빌드 담당 (공유포함)

: 타 부서와 협업 및 커뮤니케이션 메인 담당

- 빌드 서버 관리 및 유지보수

- 게임 런처 개발(QA툴)및 기존 런처 유지보수

- unity 2017.3.0f3 migration

* 2019.1 ~ 2020.8 777Slotoday(가칭:도로시) 런칭

- 아웃게임 메인 클라이언트 프로그래머

- 외부 라이브러리 관리 ( Voyager SDK / Firbase / Facebook / Appsflyer 등 )

: 외부 라이브러리 적용 작업 및 커뮤니케이션 메인 담당

- 정기 업데이트 개발 및 빌드 담당 (공유포함)

: 타 부서와 협업 및 커뮤니케이션 메인 담당

- 빌드 서버 관리 및 유지보수, Jenkins 관리

: Jenkins 포함하여 빌드 관련 이슈 담당

- 게임 런처 개발 및 유지보수

- unity 2017 -> 2018.3.6f1 migration